

## **Freddie Fish**

Nas profundezas do oceano, Freddie e seu inseparável amigo vivem muitas aventuras. Neste demo, você terá que ajudar uma pobre mãe a resgatar seu filho que ficou preso nas profundezas de uma caverna escura e sombria. Sua mãe, por ser muito grande, não consegue passar na fenda que leva até a caverna. Você (Freddie) deverá ajudá-la. Para isto, você deve coletar objetos nos diversos cenários do jogo para completar a sua missão de resgate. Tudo neste jogo tem algum tipo de animação: desde a menor concha até plantas e grandes objetos que compõem o cenário.

Publicado por GT.

### **Comandos Básicos:**

Ação totalmente realizada com a utilização do mouse, indicando diretamente onde se deseja mover o personagem. No rodapé da tela, temos um menu com os ítems que são coletados para serem utilizados posteriormente.

### **Dica:**

Clique em todos os pontos de cada um dos cenários e verá que o jogo é muito mais do que parece.

### **Configuração Mínima:**

486 DX2 66 MHz ou Superior, 8 MB de Memória RAM, 1 MB de Vídeo, CD-ROM 2x, Placa de Som.